



Aujourd'hui, on vous fait découvrir de nouveaux outils

La problématique

cycle 1

De beaux problèmes pour redonner le goût des mathématiques

cycle 2

cycle 3

Trop d'élèves se désintéressent des mathématiques. Pourtant des problèmes bien choisis peuvent susciter le goût des maths, et chaque élève gagnerait à connaître, au moins une fois, le sentiment du « Eurêka ! ». C'est le pari de La Problématique : une nouvelle plateforme qui propose des problèmes stimulants à tous les élèves, de la maternelle au lycée.

Retrouvez la Problématique ici :

La Problématique du CSEN met à la disposition des enseignants, pour chaque niveau et domaine du champ scolaire, une collection de problèmes mathématiques stimulants, utiles, en lien direct avec les programmes.



Applications

cycle 2

Des applications à découvrir sans plus attendre...

cycle 3

- Défi tables : tables de multiplications.
- 120 secondes : un maximum de calculs à faire en 2 minutes, choix des opérations.
- Nombre Cible : Compte est bon, en version mini (semblable à Mathador) et normale.
- Convertir : utilitaires, exercices et jeux sur les conversions de longueurs, masses, aires, volumes et capacité.
- Symax : Travail sur la symétrie axiale (avec quadrillage).
- Repérage : certaines parties sont utilisables en élémentaire, en maths ou en histoire-géo.

Selon les paramètres, la plupart peuvent être utilisées soit au cycle 2, soit au cycle 3 (sauf Nombre Cible plutôt cycle 3).

applications disponibles sur le site académique ici :

