

CLASSE ROBOTS 2.0



DISCIPLINE
NUMÉRIQUE EDUCATIF

PUBLIC CIBLE
CYCLE 2 - CYCLE 3 - ASH

DATES
NON DÉFINI



APPRENDRE DE ET PAR LA ROBOTIQUE

ENJEU

Comment permettre aux élèves de s'initier à la programmation grâce à la robotique ?

RÉSUMÉ

Le dispositif « Classes Robots 2.0 » propose des kits robotiques éducatifs, renouvelés récemment, adaptés aux différents cycles. Les élèves s'initient à la programmation de manière ludique et expérimentale.

CADRE

- Candidature libre soumise à appel à projet
- 6 heures de formation en présentiel sur temps scolaire
- Appui pédagogique et accompagnement ponctuel par Canopé et le groupe numérique 71
- Prêt de matériel robotique durant une période

Numérique
Éducatif 71



[En savoir plus](#)

Formation :

Formation en
présentiel sur
temps scolaire - 6h