

## **FOOT COOPÉTITIF : spécificités charolaises :**

- *Matches à 5 contre 5 (possibilité de 4 contre 4 si effectif trop faible).*
- *Matches de **6 minutes** pour les CP/CE1 et de **8 minutes** pour les CE2 et CM.*
- ***Chaque but marqué vaut un point** (quelle que soit la cage).*
- *À chaque but, le joueur ayant marqué **remplace son gardien** de but, et le gardien adverse change également*
- *A chaque but, c'est le gardien de l'équipe qui vient de marquer (puisqu'il change à chaque but), qui tirera au sort **une carte dans la catégorie de son choix (avantage à l'équipe qui vient de prendre le but ou handicap à celle qui vient de marquer).** L'arbitre aura en sa possession **3 cartes avantages et 3 cartes handicap...** qui ne seront pas obligatoirement les mêmes sur chaque terrain.*
- *Ces cartes Tikoud'pouss (Avantage) ou tikoud'éclat (handicap) existent dans certains documents que nous avons montrés lors de l'animation pédagogique. Vous en retrouverez 4 exemples de chaque catégorie dans le document joint. Je vous rappelle que nous avons demandé que ce soit **les élèves charollais qui créent leurs propres cartes...** et qu'on en utilisera certaines lors de la rencontre. Rien ne vous empêche de commencer le foot compétitif avec des cartes existantes... ensuite vous faites travailler la créativité, l'imagination de vos élèves... et vous m'envoyez vos cartes de façon à ce que je les collecte pour en faire une « banque de données » que l'on diffusera, début juin, à toutes les écoles inscrites.*